
Système de détection de la triche dans les compétitions en ligne de type CTF

Thomas Wwinner^{*†1}, Roxane Van Vlierberghe^{*‡1}, and Marie Leclerc^{*§1}

¹Telecom SudParis – Télécom Sud Paris, 91000 Courcouronnes – France

Résumé

Les CTF sont des compétitions de cybersécurité, souvent en ligne, où les joueurs sont classés en fonction des points qu'ils arrivent à récupérer en résolvant des épreuves. En plus du classement, certains CTF proposent des prix, ce qui rajoute une motivation monétaire et une plus grande propension à tricher. Lorsque le CTF se déroule en ligne, il est très difficile de différencier la triche d'un comportement correct, car le joueur peut résoudre les épreuves avec ses outils, et avec le temps qu'il souhaite. Les principales techniques utilisées pour l'instant sont des méthodes statistiques, ou alors la création d'épreuves personnalisées. Cependant, ces méthodes s'appliquent uniquement dans des cas très précis, et laissent passer des comportements plus complexes. C'est pour cela que nous nous proposons de créer un système de détection de triche généralisé, afin de trouver quelles sont les méthodes les plus efficaces, et comment les combiner, pour réduire au maximum le nombre de tricheurs.

*Intervenant

†Auteur correspondant: thomas.winner@telecom-sudparis.eu

‡Auteur correspondant: roxane.van_vlierberghe@telecom-sudparis.eu

§Auteur correspondant: marie.leclerc@telecom-sudparis.eu